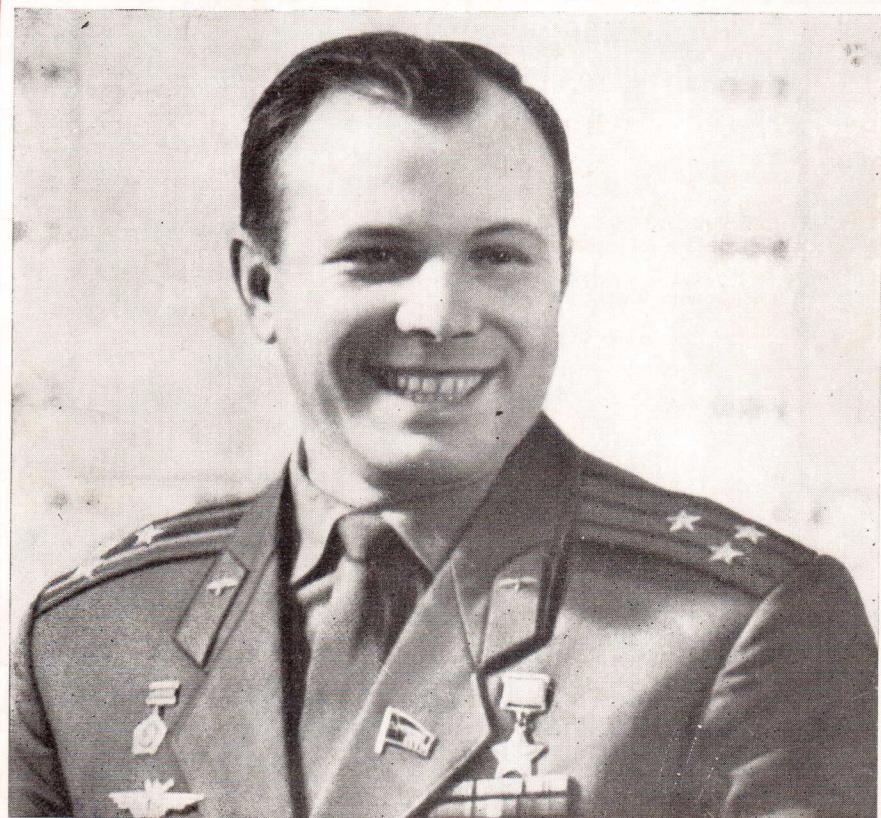


Гагаринские научные чтения по космонавтике и авиации

1981 г.



ИЗДАТЕЛЬСТВО «НАУКА»

Указанны сопутствующие изменения параметров траектории центра масс системы вследствие «эффектов гравилета». Эти эффекты, вообще говоря, приводят к вековому изменению всех элементов оскулирующей орбиты центра масс системы, а в частных случаях сводятся к известным эволюциям, описанным В. В. Белецким и позднее другими авторами (траектория с постоянным значением орбитального момента количества движения, спиральная траектория). Данные эффекты достаточно малы, что позволяет заключить о практической предпочтительности применения резонансных режимов ГС, именно для управления относительным движением с использованием для коррекции абсолютного движения традиционных средств.

ОПТИМИЗАЦИЯ УПРАВЛЕНИЯ ДВИЖЕНИЕМ ЦЕНТРА МАСС ЛЕТАТЕЛЬНОГО АППАРАТА НА УЧАСТКЕ СПУСКА

Г. Н. ШАРОВ, А. А. ДУРБАЙЛОВ

Рассматриваются некоторые вопросы методического подхода к синтезу квазиоптимальных управлений движением центра масс летательного аппарата на участке спуска, обладающего аэродинамическим качеством, при наличии ограничений на параметры движения и на управление. Показано, что решение задачи оптимизации управления движением центра масс может быть получено в замкнутом виде при допущении возможности поканального формирования управляемых воздействий, реализующих траекторию равновесного планирования. При этом выбором угла атаки и угла крена выполняются граничные условия соответственно по дальности полета и боковому отклонению летательного аппарата при одновременном выполнении ограничений на поперечную и продольную перегрузки по траектории движения и на величину скоростного напора на момент приведения летательного аппарата в заданную область фазового пространства.

ОБ ОПТИМАЛЬНОЙ ПЕРЕОРИЕНТАЦИИ СПУТНИКА НА КРУТОВОЙ ОРБИТЕ

А. А. АНЧЕВ, А. А. МЕЛИКЯН

При малых значениях параметра $a > 0$ рассмотрена нелинейная управляемая система $\ddot{x} + \sin x = au$, $|u| \leq 1$, которая описывает поворот спутника в плоскости круговой орбиты. Повороту спутника вокруг центра масс на угол ϑ с сохранением относительного покоя соответствует исследованная в данной работе программируемая задача об оптимальном по времени приведении указанной нелинейной системы из точки $(2\pi, 0)$ плоскости (x, \dot{x}) в точку $(0, 0)$. Для значений $a \geq 1$ хорошо изучен оптимальный синтез приве-

дения системы в точку $(0, 0)$ как на всей фазовой плоскости, так и на фазовом цилиндре. Проводилось качественное и численное исследование программной задачи для $a < 1$. Найдено, что при $a = a_k$, $k = 1, 2, \dots, a_k \rightarrow 0$ существуют две оптимальные траектории с числом переключений $2k + 1$ и $2k - 1$; при $a_{k+1} < a < a_k$ число переключений на единственный траектории равно $2k + 1$. Построен график зависимости времени быстродействия от a , получены значения нескольких первых a_k .

УДК 629.7.015.7

ВОЗМУЩЕННЫЕ ДВИЖЕНИЯ ТВЕРДОГО ТЕЛА ОТНОСИТЕЛЬНО ЦЕНТРА МАСС ПОД ДЕЙСТВИЕМ ДИССИПАТИВНЫХ МОМЕНТОВ

Д. Д. ЛЕЩЕНКО

Исследуются возмущенные вращательные движения твердого тела относительно центра масс под действием моментов диссипативных моментов, возникающие при вращении тела в среде с линейным со- противлением, и моменты, порождаемые наличием на теле материальной точки, присоединенной к телу упругой связью с квадратичным трением. При исследовании быстрого вращательного движения несимметричного спутника относительно центра масс в среде анализируется система, полученная после усреднения по движению Эйлера—Пуансо. Установлено наличие квазистационарных движений, в которых движение в целом затухает (кинетический момент и кинетическая энергия стремятся к нулю), но характер движения тела относительно центра масс остается неизменным. Рассматривается движение динамически симметричного спутника относительно центра масс с подвижной массой, соединенной с телом упругой связью с квадратичным трением. Показано, что ось кинетического момента спутника в системе координат, связанной с телом, приближается к оси наибольшего момента инерции. Основные результаты работы получены совместно с Ф. Л. Черноуско и Л. Д. Акуленко.

УДК 629.7.015.7

ОПТИМАЛЬНЫЙ СИНТЕЗ В ИГРОВОЙ ЗАДАЧЕ С МАЛОЙ СКОРОСТЬЮ УБЕГАЮЩЕГО

В. А. КОРНЕЕВ

Рассматривается игровая задача преследования — уклонения двух динамических объектов, движущихся в горизонтальной плоскости с постоянными по величине линейными скоростями. Эта задача известна под названием «игра двух автомобилей». Предлагается извлечь из нее интересные для теории игр результаты. Указывается, что радиус захвата первого игрока меньше его минимального радиуса разворота, а линейная и угловая скорости убегающего — малые величины. В первом приближении по малой