

РОЛЬ ТА МІСЦЕ ПРОФЕСІЙНОЇ ЕФЕКТИВНОСТІ МЕНЕДЖЕРА В УПРАВЛІННІ ПРОЕКТАМИ

Смелянecь Т.В., к.е.н., доцент; Гронська М. В., к.е.н., доцент
(кафедра менеджменту і маркетингу)

Питання підвищення професійної ефективності керівника підприємства чи менеджера проекту безпосередньо залежить від особистої ефективності. Насамперед, є важливим той фактор, що має бути віра в ті дії та реальність основних цілей, що ставить перед собою менеджер. Необхідно мати чітке розуміння, який результат необхідний команді проекту. Розуміння, як повинен виглядати продукт нашого проекту, за який період часу ми повині це зробити та якими фінансовими і людськими ресурсами ми можемо скористатись.

Менедер проекту – ключова персона в управлінні проектом так, як він відповідальний за результат проекту перед замовником. Всі формажорні ситуації, що можуть заважати проекту йти до поставленої мети повинен передбачити, або ж вирішити менеджер проекту, та це завдання не із легких.

Управління проектом безпосередньо пов'язане з управлінням людськими ресурсами. Маючи хоча б базові знання з управління персоналом, розуміємо, що насамперед менеджер повинен мати лідерські якості. Хто ж такий лідер? По-перше лідер – це смілива особистість, що наділена вмінням переконати інших йти за ним; лідер завжди йде попереду. Лідерська поведінка характеризується ініціативністю, пристосованістю, незалежно від ситуації, справедливістю по відношенню до всіх членів проектної команди, домінуючою поведінкою та харизмою. При цьому лідер завжди повинен залишатись в рамках реальності.

Функція менеджера не лише включає в себе виконання основних функцій управління проектом, менеджер формує основні ідеї, розповсюджує їх, передає та ділиться місією та цілями проекту з іншими членами проектної команди для того, щоб досягти та отримати від них розуміння для чого їм необхідно орієнтуватись не на кількісні, а на якісні показники проекту. Основна місія лідера повинна об'єднувати всіх учасників проекту. Посада проектного менеджера приваблює можливістю впритул займатися управлінням: приймати рішення, організувати швидко і якісне створення продукту, забезпечувати робочу атмосферу в команді, координувати і контролювати дії розробників.